

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА¹

Автор: Иванова Елена Васильевна, учитель информатики первой квалификационной категории, МБОУ «Лицей №1» г. Братск, Иркутская область.

Предмет: Информатика. 7 класс

Литература, определяющая содержание УМК «Информатика и ИКТ. 7 класс»

Учебно-методический комплекс «Информатики и ИКТ. 7 класс» разработан на основе литературы:

1. Рабочая программа «Информатика и ИКТ» для 7 класса составлена на основе авторской программы по «Информатике и ИКТ» к.п.н. Л.Л. Босовой зам. директора Института информатизации РАО для V-VII классов средней общеобразовательной школы.
2. Босова Л.Л. Информатика: учебник для 7 класса / Л.Л. Босова, А.Ю. Босова. - М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2013. -224 с. : ил.
3. Босова Л.Л. Информатика: рабочая тетрадь для 7 класса / Л.Л. Босова – М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2009. – 111 с. : ил.
4. Босова Л.Л. Информатика и ИКТ. 5-7 классы: методическое пособие / Л.Л. Босова, А.Ю. Босова. - М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2009. – 464 с. : ил.
5. Босова Л.Л., Босова А.Ю. Контрольно-измерительные материалы по информатике для 5-7 классов / Л.Л. Босова // Информатика в школе: приложение к журналу «Информатика и образование». №6. – 2007. – М.: Образование и информатика, 2007.

Цель разработки УМК: обеспечение современного качества образования, которое соответствовало бы интересам личности и инновационному развитию общества.

Данная цель достигается через решение следующих задач:

- 1) создать целостную электронную образовательную среду как средство повышения качества образования,
- 2) повысить мотивацию и образовательный уровень обучающихся,
- 3) отслеживать результаты обучения и выстраивать индивидуальную систему управления знаниями,
- 4) развивать умение самостоятельно учиться,
- 5) формировать потребность в самооценке собственной учебной деятельности.

Ожидаемый результат: формирование универсальных учебных действий, развитие ключевых компетенций учащихся.

Основная задача обучающего состоит в том, чтобы изучить учебный материал, выполнить тест для самопроверки по пройденной теме, пройти тренинги, проверить себя с помощью модуля домашнего задания, провести самоанализ учебных достижений.

Содержание УМК «Информатика и ИКТ. 7 класс»

УМК «Информатика и ИКТ. 7 класс» содержит 5 параграфов:

1. Раздел 2. Информационное моделирование:
 - ✓ § 2.5.2. Простые таблицы;
 - ✓ § 2.5.3 Сложные таблицы;
 - ✓ § 2.8. Электронные таблицы.
2. Раздел.3. Алгоритмика:
 - ✓ § 3.1. Алгоритм и исполнители;
 - ✓ § 3.2. Система КуМир. Исполнитель Чертежник.

В состав параграфов учебно-методического комплекса входят:

Параграф	Состав (модули)	Примечание	Планируемые результаты обучения
Раздела. Информационное моделирование			
§ 2.5.2 Простые таблицы	Учебный материал (содержание)	В формате pdf	Уметь работать с основными компонентами учебника, самостоятельно планировать пути достижения целей, находить и выделять необходимую информацию.
	Вводный контроль «Структура и правила оформления таблицы»	Тест, разработанный в модуле «Дизайнер тестов»	Знать структуру и правила оформления таблицы, определять понятия, осуществлять контроль своей деятельности, анализировать результаты.
	Практическая работа «Создаём табличные модели»	в формате pdf	Знать правила построения табличных моделей, уметь создавать табличные модели, вносить в них информацию, оформлять информацию в соответствии с заданными требованиями форматирования, оценивать правильность выполнения учебной задачи.
	Глоссарий	2 понятия	Использовать справочный материал
§ 2.5.3 Сложные таблицы	Учебный материал (содержание)	В формате pdf	Уметь работать с основными компонентами учебника, самостоятельно планировать пути достижения целей, находить и выделять необходимую информацию.
	Вводный контроль «Простые таблицы»	Тест, разработанный в модуле «Дизайнер тестов»	Знать типы простых таблиц, определять понятия, осуществлять контроль своей деятельности, анализировать результаты.

	Тренинг «Информационное моделирование»	Тест, разработанный в модуле «Дизайнер тестов»	Знать типы простых и сложных таблиц, определять понятия, осуществлять контроль своей деятельности.
	Глоссарий	2 понятия	Использовать справочный материал
§ 2.8. Электронные таблицы	Учебный материал (содержание)	В формате pdf	Уметь работать с основными компонентами учебника, самостоятельно планировать пути достижения целей, находить и выделять необходимую информацию.
	Тренинг «L1-004_1.prgj»	В формате prgj (интерактивный модуль, подготовленный средствами программно-инструментального комплекса (ПИК) «Универсальный Редактор Обучающих Курсов» (УРОК)	Знать основные элементы электронной таблицы, выполнять вычисления по стандартным и собственным формулам в среде электронной таблицы, осуществлять контроль своей деятельности, анализировать результаты.
	Домашнее задание «Электронные таблицы»	Тест, разработанный в модуле «Дизайнер тестов»	Знать основные элементы электронной таблицы, выполнять вычисления по стандартным и собственным формулам в среде электронной таблицы, осуществлять контроль своей деятельности, анализировать результаты.
	Глоссарий	8 понятий	Использовать справочный материал
Раздел 3. Алгоритмика			
§ 3.1. Алгоритм и исполнители	Учебный материал (содержание)	В формате pdf	Уметь работать с основными компонентами учебника, самостоятельно планировать пути достижения целей, находить и выделять необходимую информацию.
	Тренинг «L1-004.prgj»	В формате prgj	Определять понятия,

		(интерактивный модуль, подготовленный средствами ПИК «УРОК»)	понимать смысл терминов «алгоритм», «исполнитель», осуществлять контроль своей деятельности, анализировать результаты.
	Домашнее задание «Алгоритм и исполнители»	Тест, разработанный в модуле «Дизайнер тестов»	Определять понятия, понимать смысл терминов «алгоритм», «исполнитель», осуществлять контроль своей деятельности, анализировать результаты.
	Глоссарий	6 понятий	Использовать справочный материал
§ 3.2. Система КуМир. Исполнитель Чертежник	Учебный материал (содержание)	В формате pdf	Уметь работать с основными компонентами учебника, самостоятельно планировать пути достижения целей, находить и выделять необходимую информацию.
	Вводный контроль «Алгоритмы и исполнители»	Тест, разработанный в модуле «Дизайнер тестов»	Определять понятия, понимать смысл терминов «алгоритм», «исполнитель», «формальный исполнитель», «среда исполнителя», «СКИ», осуществлять контроль своей деятельности, анализировать результаты.
	Тренинг №1 «L1-004_2.prj»	В формате prj (интерактивный модуль, подготовленный средствами ПИК «УРОК»)	Уметь использовать, перерабатывать информацию для решения учебных задач, определять понятия, устанавливать логические связи, оперировать алгоритмической конструкцией «следования», понимать правила записи и выполнения линейных алгоритмов, осуществлять контроль

			своей деятельности, анализировать результаты.
	Тренинг №2 «L1-004_3.prj»	В формате prj (интерактивный модуль, подготовленный средствами ПИК «УРОК»	Уметь использовать, перерабатывать информацию для решения учебных задач, определять понятия, устанавливать логические связи, оперировать алгоритмической конструкцией «следования», понимать правила записи и выполнения линейных алгоритмов осуществлять контроль своей деятельности, анализировать результаты.
	Глоссарий	3 понятия	Использовать справочный материал

В каждом параграфе УМК определены цели изучения учебного материала с позиции ученика:

Параграфы учебного материала	Цель изучения учебного материала
Раздел 2. Информационное моделирование	
§ 2.5.2. Простые таблицы	познакомиться с типами простых таблиц, научиться их различать, закрепить навыки создания простых таблиц.
§ 2.5.3 Сложные таблицы	познакомиться с типами сложных таблиц, научиться их различать, закрепить навыки создания сложных таблиц.
§ 2.8. Электронные таблицы	иметь представления об электронных таблицах, знать основные элементы электронной таблицы, уметь создавать, редактировать, форматировать и выполнять простейшие вычисления в электронных таблицах.
Раздел 3. Алгоритмика	
§ 3.1. Алгоритм и исполнители	освоить понятия алгоритм, исполнитель, иметь представление об алгоритме как модели деятельности исполнителя.
§ 3.2. Система КуМир. Исполнитель Чертежник.	познакомиться со средой программирования КуМир, исполнителем Чертежник, научиться управлять исполнителем Чертежник.

Проверка учебных достижений учащихся реализуется в режимах самопроверки, тренинга и экзамена.

Сведения о тестах УМК «Информатика и ИКТ. 7 класс»

Параграф	Название теста	Количество вопросов в тесте	Типы заданий	Режим выполнения	Рекомендуемое время, минут
Раздел 2. Информационное моделирование					
§ 2.5.2. Простые таблицы	Вводный контроль «Структура и правила оформления таблицы»	13	Один из многих (11), многие из многих (2)	самопроверка	10
§ 2.5.3 Сложные таблицы	Вводный контроль «Простые таблицы»	6	Один из многих (5), многие из многих (1)	самопроверка	10
	Тренинг «Информационное моделирование»	9	Один из многих (6), многие из многих (2), соответствие (1)	тренинг	10
§ 2.8. Электронные таблицы	Тренинг «L1-004_1.prg»	6	Один из многих (5), поле ввода (1)	тренинг	7
	Домашнее задание «Электронные таблицы»	14	Один из многих (13), многие из многих (1)	самопроверка	20
Раздел 3. Алгоритмика					
§ 3.1. Алгоритм и исполнитель	Тренинг «L1-004.prg»	6	Один из многих (6)	тренинг	7
	Домашнее задание «Алгоритм и исполнители»	10	Один из многих (7) многие из многих (3)	самопроверка	15-20
§ 3.2. Система КуМир. Исполнитель Чертежник.	Вводный контроль «Алгоритмы и исполнители»	10	Один из многих (7) многие из многих (3)	самопроверка	10
	Тренинг №1 «L1-004_2.prg»	7	Один из многих (1) многие из многих (1), Соответствие (1), поле ввода (3), область на рисунке (1)	тренинг	5-10
	Тренинг №2	5	Поле ввода	тренинг	5-10

	«L1-004_3.prj»		(3), область на рисунке (2)		
--	----------------	--	-----------------------------------	--	--

Система оценивания: критерии и нормы оценки знаний обучающихся рассмотрены на заседании кафедры точных наук №5 от 26 марта 2010 года.

При тестировании отметка выставляется в соответствии с таблицей:

Процент выполнения задания	Отметка
86-100 %	отлично
71-85 %	хорошо
50-70 %	удовлетворительно
0-49%	неудовлетворительно

Технические характеристики: выход в Интернет, браузер Internet Explorer, Adobe_ShockWave_Player, Видеокодек для файлов типа *.flv, инсталлятор сервисов СДО: run60.exe, Learning.exe (для работы с файлами *.prj).

¹ В пояснительной записке содержится информация, включаемая в спецификацию.